

# KONZEPT

## FSA-Landespokal eSoccer



### 1. AUSGANGSLAGE

Das Thema eSport hat in den letzten Jahren an großer Bedeutung gewonnen. Es ist für viele Jugendliche und junge Erwachsene mittlerweile nicht nur ein reines Freizeitvergnügen den digitalen Fußball zu spielen, vielmehr steigt die Nachfrage dieser Zielgruppe nach kompetitiven Herausforderungen in diesem Bereich stetig an. Es finden in zunehmender Zahl eSport Turniere, für alle Arten von Computerspielen weltweit, statt. Viele Vereine und Verbände haben bereits das enorme Potenzial solcher Veranstaltungen für sich entdeckt und richten selbst Turniere aus. Richtige etablierte Strukturen gibt es jedoch, in dieser noch recht neuen Sportart, bisher nicht. Zwar haben sich einige eSport-Vereine und -Verbände gegründet, eine einheitliche Struktur hat sich daraus bisher jedoch noch nicht bilden können. Vorreiter in Sachsen-Anhalt ist dabei der Magdeburger eSport e.V. mit ca. 190 Mitgliedern. Mit der Gründung des ESD [eSport-Bund Deutschland e.V.] als Dachverband, wurde hier Ende 2017 der erste Schritt in Richtung einer Strukturschaffung gegangen. Es ist absehbar, dass der Trend zum eSport bei jungen Menschen weiter anhalten wird, da mit zunehmender Digitalisierung der Menschen, sich auch ein nicht unerheblicher Teil des Sports im digitalen Bereich abspielen wird.

Der Fußballverband Sachsen-Anhalt [FSA] sieht dies nicht als Gefahr oder Konkurrenz zum realen Fußball auf dem Rasen, vielmehr stellt es eine Chance für Fußballvereine und -Verbände dar, sich breiter aufzustellen und das große Potenzial dieses aufstrebenden Bereiches für sich zu nutzen. Fest steht auch, sollte es uns nicht gelingen diese Zielgruppe, welche immer weiter wächst, in unsere bestehenden Strukturen einzugliedern, werden sie ihre eigenen schaffen und den Fußballvereinen auf lange Sicht als Mitglieder verloren gehen.

## **2. ZIELSETZUNG**

Ziel ist es, dass angesprochene Potenzial im Bereich Fußball für die Vereine nutzbar zu machen. Ein erster Ansatz und Vorstoß in diesen Bereich, sieht der Fußballverband Sachsen-Anhalt mit der Möglichkeit der Organisation und Durchführung eines Landespokals in der Saison 2018/19. Mit diesem Projekt soll allen Beteiligten aufgezeigt werden, welche hohe Nachfrage nach solchen Veranstaltungen bei Jugendlichen und jungen Erwachsenen herrscht.

Weiterhin wird ein Kooperationsvertrag zwischen dem Fußballverband Sachsen-Anhalt und dem eSport-Bund Deutschland geschlossen, um Synergien zu schaffen, welche die Erreichung der Zielsetzung unterstützen sollen. Idealerweise wird die Kooperation medienwirksam am 21.05.2018, im Rahmen des Landespokalfinals, unterzeichnet und verkündet werden.

### Idee / Vision:

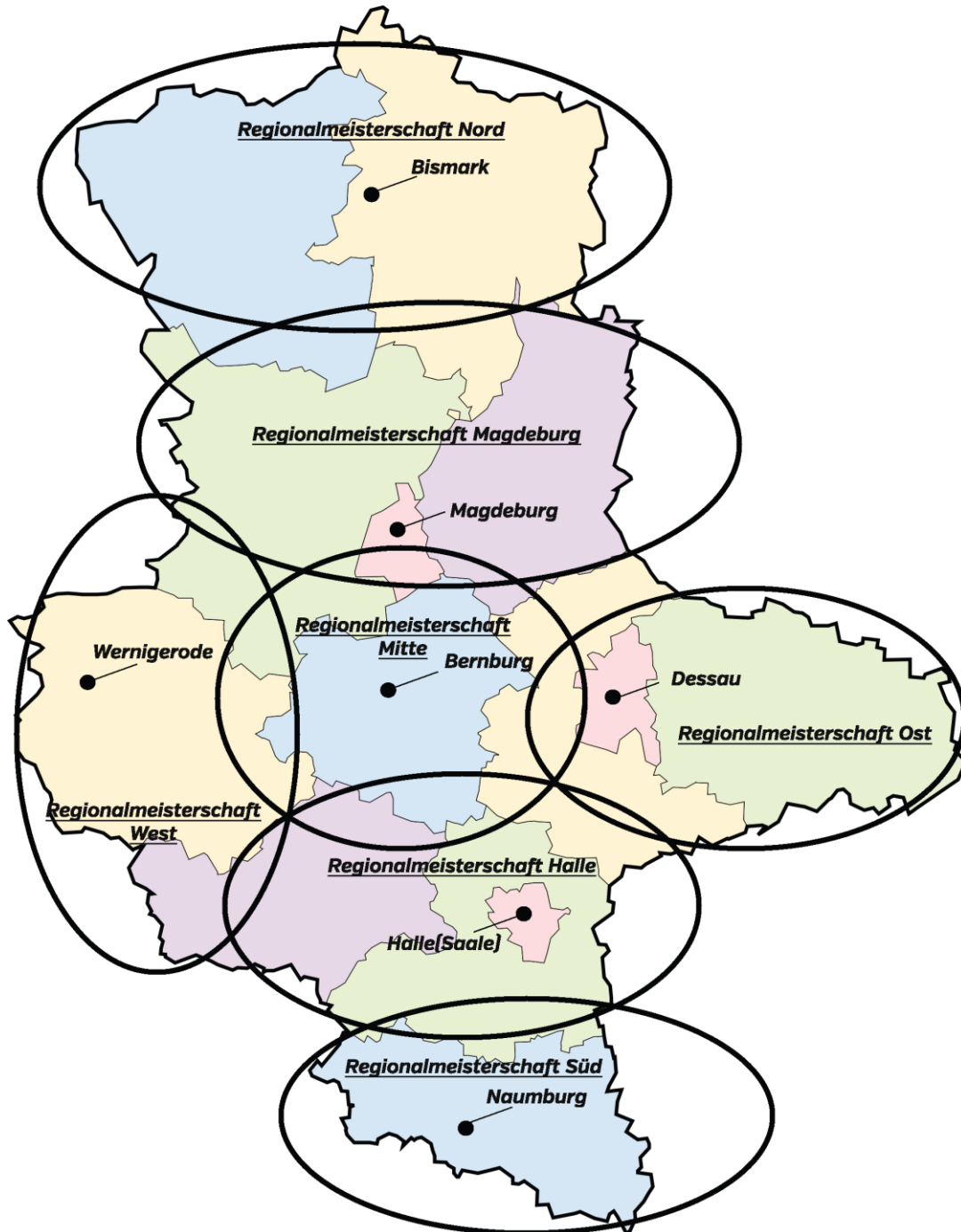
Für die Zukunft ist eine jährliche Durchführung von Regionalmeisterschaften, auf welche ein großes Landespokalfinalturnier zentral gespielt wird, wünschenswert. Damit soll Nachhaltigkeit in diesem Bereich geschaffen werden und weitere eSport-Strukturen sollen entstehen. Der eSoccer stellt dabei eine Sparte des eSport dar. Der Landespokalsieger wiederum hat dann die Möglichkeit, an einem DFB-Pokalturnier, einer DFB-Meisterschaft oder gar Deutschen Meisterschaft, im eSoccer, teilzunehmen. Eine Folge dieser Entwicklung wäre dann, die Schaffung von eSoccer Sparten in den Vereinen, vorerst mit dem Schwerpunkt eines elektronischen Fußballspiels.

## **3. ORGANISATION**

Die Regionalmeisterschaften (RM) werden vom FSA und den ausrichtenden Vereinen gemeinsam organisiert. Hauptverantwortlich für die Durchführung des Projektes im FSA ist die „Arbeitsgruppe eSoccer“. Es werden im Vorfeld sieben RM's gespielt, mit einem Maximum von 128 Teams, aus welchen sich wiederum die Teilnehmer für das Landespokalfinalturnier ergeben. Das Landespokalfinale im eSoccer soll idealer Weise in einer der Business-Lounges der MDCC Arena stattfinden. Es qualifizieren sich alle Achtelfinalisten der Regionalmeisterschaften, der Sieger aus dem kick-off-Turnier am 07.07.18 sowie ein Wildcard-Gewinner aus jeder RM, so dass 64 Teams zum Finalturnier antreten können. Gespielt wird im Modus 2vs2, wobei einer der Spieler aus dem Team einen gültigen Spielerpass im FSA haben muss oder eine gültige Mitgliedschaft im eSport-Bund Deutschland besitzen muss. Der andere Spieler ist frei wählbar. Jeder darf sich jedoch nur einmal anmelden. Jedem Verein, welcher Mitglied im FSA ist, wird ein Startplatz bei einer der RM's zugesichert. Genaueres zu den RM's sowie der Endrunde regelt die Ausschreibung für den FSA-Landespokal eSoccer.

Für die Ausrichtung der Regionalmeisterschaften können sich alle Vereine im Vorfeld bewerben. Hierzu wird eine Ausschreibung angefertigt und allen Vereinen bekanntgegeben.

Die unten aufgeführte Karte zeigt die sieben Regionen sowie mögliche zentrale Austragungsorte der RM's. Aktuell hat der FSA ca. 820 Vereine, bei 128 Teams pro RM ergibt sich daraus eine Gesamtanzahl von möglichen Startplätzen von 896 Teams. Jeder Verein wird demnach problemlos ein garantiertes Startrecht erhalten.



## **4. MEHRWERTE**

### a. Für die Vereine:

Aktuelle Zahlen zeigen, dass die Drop-Out-Quoten im Bereich der B- und A-Junioren erheblich steigen. Jugendliche und junge Erwachsene haben breitgefächerte Interessen und wollen diese auch ausleben. Das Spielen von Computerspielen ist eine davon. Fußballvereine sollten sich diesen Entwicklungen nicht verschließen und versuchen, nach ihren Möglichkeiten, die Nachfrage dieser Zielgruppe gerecht zu werden. Durch die Implementierung moderner Inhalte, wie den eSoccer, kann es gelingen diese Zielgruppe an den Verein zu binden und auch neue interessierte Mitglieder zu gewinnen. Ein weiterer Mehrwert für den Verein ist die Gewinnung von jungem Ehrenamt, denn durch Schaffung einer Sparte eSoccer im Verein, werden auch junge Menschen bereit sein, sich dort zu engagieren. Für die Ausrichter der Regionalmeisterschaften ist geplant, nach Beendigung des Landespokals, die technische Ausstattung unter den Ausrichtern, als „eSoccer Starterpaket“ zu verteilen. Dies würde in den Augen junger Mitglieder eine erhebliche Attraktivitätssteigerung des Vereinsheims und des Vereinslebens bedeuten.

### b. Für den Spieler/in:

Wie bereits erwähnt, gibt es eine sehr große Anzahl an Menschen, welche sich für das Thema eSport interessieren. Gerade das Spiel FIFA findet unter Fußballspielern und Fußballfans großen Anklang. Bereits durchgeführte „FIFA Turniere“, wie z.B. in der Magdeburger MDCC Arena am 14.01.2018 mit 128 teilnehmenden Teams, haben gezeigt, welche enorme Interesse in diesem Bereich vorhanden ist. Die Schaffung eines Landespokals im eSoccer bedient daher genau diese Nachfrage. Spieler haben die Möglichkeit sich in einem offiziellen Rahmen, unter kompetitiven Bedingungen zu beweisen und Titel zu gewinnen. Eine Qualifikation zu einer DFB-Meisterschaft oder einer Deutschen Meisterschaft ist ebenfalls angestrebt. Weiterhin gibt es für die Sieger attraktive Preise zu gewinnen.

### c. Für den Verband:

Die Förderung der Vereine stellt eine der wichtigsten Aufgaben des Verbandes dar. Die Entwicklung neuer Konzepte und die Findung neuer Möglichkeiten, den Vereinen bei ihrer Entwicklung zu helfen, ist Kernaufgabe des FSA. Diese neuen Möglichkeiten können dazu beitragen Vereine zu stärken und somit auch den FSA. Das Image als Vorreiter mit einem modernen Konzept zum Thema eSoccer, zeigt darüber hinaus Bundesweit das Innovationspotenzial des FSA.

Zusammengefasst kann festgestellt werden, dass ein solches Projekt für alle Beteiligten erhebliche Mehrwerte bringt.

## **5. PROJEKTDURCHFÜHRUNG**

- a. Die Arbeitsgruppe „eSoccer“ des FSA entwickelt ein vollumfängliches Konzept für das Projekt. Eine Ausarbeitung einer Ausschreibung zu den Regionalmeisterschaften wird ebenfalls erstellt.
- b. Kontakt zu möglichen Sponsoren muss hergestellt werden. Mögliche benötigte Lizenzrecht werden im Vorfeld durch den DFB eingeholt. Ebenfalls sollte in diesem Zusammenhang eine mögliche Kooperation mit EA und/ oder Sony erfragt werden. Turniere in dieser Größenordnung sollten auch für diese interessant sein. Auch Elektronikmarkt-Betreiber könnten als Sponsoren interessant sein. Die Verantwortung dafür liegt bei Christian Reinhardt und Thomas Schulze.
- c. Kommunikation/social-media Treffen am 15.05.2018.
- d. Veröffentlicht wird das Projekt FSA-Landespokal eSoccer im Vorfeld zur Pressekonferenz des Landespokalfinals der Herren am 21.05.2018.
- e. Im nächsten Schritt sind die jeweiligen Austragungsorte der Regionalmeisterschaften sowie deren Termine festzulegen und zu veröffentlichen. Zur Bewerbung des Projektes in den einzelnen Kreisen ist angedacht, über social-media-Kanäle gezielte Werbung zu schalten, um die Interessenten großflächig und zielgerichtet zu erreichen. Eine Bewerbung über das Postfach an die Vereine, wird zusätzlich durchgeführt. Die Durchführung dieser Aufgabe liegt bei den eingeteilten Mitarbeitern für den Bereich Kommunikation.
- f. Im Vorfeld soll zur WM-2018 ein KickOff-Turnier bei TuS Schwarz-Weiß Bismark stattfinden [KickOff-Turnier], um einen Probelauf für die Regionalmeisterschaften durchzuführen. Dies wird als offenes Turnier, mit einer limitierten Teilnehmerzahl, nach dem System „first come, first serve“ ausgeschrieben und beworben. Hier wird sich zeigen, welche Resonanz wir auf eine solche Veranstaltung erhalten. Als Termin ist Samstag der 07.07.2018 gesetzt, da dort, bei erfolgreicher Vorrunde, auch gleichzeitig ein Endrundenspiel der deutschen Nationalmannschaft bei der WM in Russland stattfinden könnte, und das Turnier mit einem gemeinsamen public-viewing verbunden werden könnte.
- g. Geplant ist vom DFB eine Unterstützung von ca. 10 Spielen, dazu sollen ca. 10 Konsolen sowie sonstige erforderliche Technik (10 Fernseher, 40 Controller) über 12 Monate gemietet werden und uns zur Verfügung gestellt werden. Ein großer Kostenfaktor wäre somit gedeckt.

- h. Anmeldungen für die Regionalmeisterschaften sollen über ein Internetportal auf der Seite des FSA möglich gemacht werden. Genaues wird in der Ausschreibung geregelt. Nach Feststehen der teilnehmenden Teams kann eine genaue Turnierplanung für die einzelnen Meisterschaften erfolgen (Turnierplan, Organisation, zeitlicher Ablauf).
- i. Ausrichtung und Durchführung der RM's werden über die Saison verteilt. Organisiert werden diese durch die Arbeitsgruppe eSoccer im FSA in Verbindung mit den ausrichtenden Vereinen. Mögliche Turniersysteme sowie Spieltage liegen im Anhang bei.
- j. Nach Abschluss der Vorrunden, kann eine Planung für das Landespokalfinale erfolgen, welches zentral in Magdeburg, vorzugsweise in einer der Business Lounges der MDCC Arena, durchgeführt werden soll. Unterstützung wird der Verband hierbei vom DFB in Richtung Branding erhalten.
- k. Bei erfolgreicher Durchführung muss frühzeitig über eine eventuelle Verlängerung des Projektes für die Saison 2019/20 nachgedacht werden. Eine Auswertung des durchgeführten Projektes muss ebenfalls im Anschluss erfolgen.

## **6. ZEITPLÄNE**

- Erstellung eines vorläufigen Konzeptes bis 23.03.18
- Besprechung der Arbeitsgruppe eSoccer am 04.04.18  
Hier soll das vorläufige Konzept besprochen werden und Änderungen vorgetragen werden, welche anschließend eingearbeitet werden, so dass ein finales Konzept bis 13.04.18 verfasst ist. Weiterhin erfolgt eine Aufgabenverteilung und Zuständigkeitszuordnung zu den einzelnen Punkten des Konzeptes.
- Planung des KickOff-Turniers bei TuS Bismark am 07.07.2018
- Treffen mit den Verantwortlichen des DFB am 14.05.18 in Frankfurt
- Anfertigung der Ausschreibung für die Vereine bis zum 21.05.2018
- Durchführung des KickOff-Turniers am 07.07.2018
- Meldefrist der Vereine zur Ausrichtung der Regionalmeisterschaften 31.07.18
- Anmeldung der Spieler ab 01.09.18 über DFBnet
- Beginn der Regionalmeisterschaften am 07.10.18 bei TuS Bismark  
Weitere vorläufige mögliche Spieltermine sind im Rahmenterminplan hinterlegt und liegen im Anhang bei.
- Durchführung des Landespokalfinals im eSoccer am 01.06.19



## Anhang

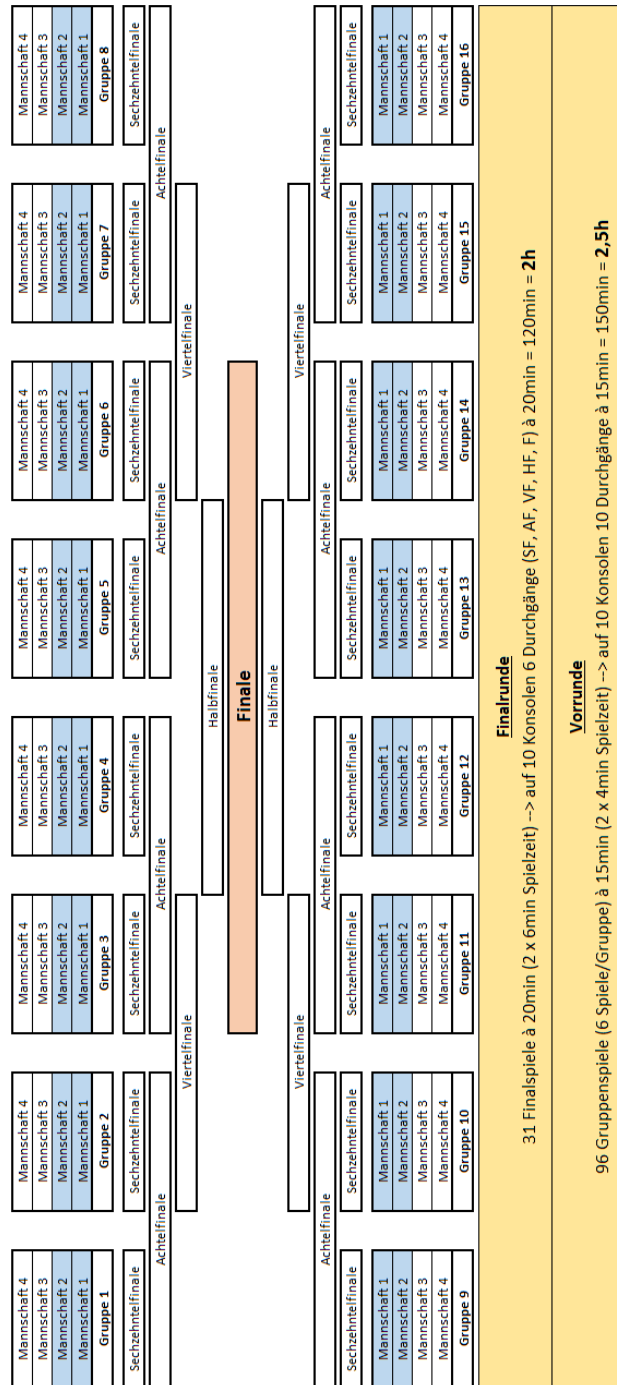
Fußballverband Sachsen-Anhalt		Fußballverband Sachsen-Anhalt e.V. Spielausschuss Friedrich-Ebert-Straße 62 39114 Magdeburg										
Fußballverband Sachsen-Anhalt		Rahmenterminplan Hinrunde 2018 / 2019										
Spieltag FSA	Spieldatum FSA	Anstoßzeit FSA	1. BL	2.BL	3. Liga	NOFV		FSA			Bemerkungen	
						RL	OL	VBL	LL	LK		
Sa/So	28./29.07.2018	14:00			1	1						
Sa/So	04./05.08.2018	14:00		1	2	2	1					Ausscheidungsrunde LP
Di/MI	07./08.08.2018				3	3						
Sa/So	11./12.08.2018	15:00		2	4	4	2	1				
Sa/So	18./19.08.2018	14:00	P	P	P	P/NHS	P/NHS	P	P	P		1. Runde DFB Pokal 1. HR Landespokal
Sa/So	25./26.08.2018	15:00	1	3	5	5	3	2	1	1		
Sa/So	01./02.09.2018	14:00	2	4	6	6	4	3	2	2		
Sa/So	08./09.09.2018	15:00				P/NHS	P/NHS	P	P	P		2. HR Landespokal
Sa/So	15./16.09.2018	15:00	3	5	7	7	5	4	3	3		
Sa/So	22./23.09.2018	15:00	4	5	8	8	6	5	4	4		
Di/MI	25./26.09.2018		5	7	9							
Sa/So	29./30.09.2018	15:00	6	8	10	9	7	6	5	5		
MI	03.10.2018	14:00				10	8	7	6	P/NHS		
So	07.10.2018	08:00	7	9	11	11	9	8	7	6		1. Vorrunde LP eSports FFa '19
So	14.10.2018	08:00				P/NHS	P/NHS	P/NHS	P/NHS	P/NHS		2. Vorrunde LP eSports FFa '19
Sa/So	20./21.10.2018	15:00	8	10	12	12	10	9	8	7		
Sa/So	27./28.10.2018	14:00	9	11	13	13	11	10	9	8		
MI	31.10.2018	13:00	P	P	P	P	P	P/NHS	10	P/NHS		2. Runde DFB Pokal Viertelfinale Landespokal
Sa/So	03./04.11.2018	14:00	10	12	14	14	12	11	11	9		
Sa/So	10./11.11.2018	14:00	11	13	15	15	13	12	12	10		
Sa	17.11.2018	08:00			P	P/NHS	P/NHS	P/NHS	P/NHS	11		3. Vorrunde LP eSports FFa '19
Sa	24.11.2018	14:00	12	14	16	16	14	13	13	P/NHS		25.11. - Totensonntag
Sa/So	01./02.12.2018	13:00	13	15	17	17	15	14	14	12		
Sa/So	08./09.12.2018	13:00	14	16	18	18	16	15	15	13		
Sa	15.12.2018	08:00	15	17	19	P/NHS	P/NHS	P/NHS	P/NHS	P/NHS		4. Vorrunde LP eSports FFa '19
So	16.12.2018	08:00	16									5. Vorrunde LP eSports FFa '19
Sa	22.12.2018	08:00	17	18	20	P/NHS	P/NHS					6. Vorrunde LP eSports FFa '19
<b>Ferien</b> Sommer 2018                    28.06.2018 - 08.08.2018 Herbst 2018                    01.10.2018 - 12.10.2018 Weihnachten 2018            19.12.2018 - 04.01.2019 Winter 2019                    11.02.2019 - 15.02.2019 Ostern 2019                    18.04.2019 - 30.04.2019 Pfingsten 2019                31.05.2019 - 01.06.2019 Sommer 2019                04.07.2019 - 14.08.2019						<b>Abkürzungen</b> <b>NHS:</b> Nachholspiel: Punkt- oder Pokalspiel <b>P:</b> Pokalspiel <b>REL:</b> Relegation *: Vorgabe des DFB - Änderung möglich						



Rahmenterminplan - Rückrunde 2018 / 2019											
Spieltag FSA	Spieldatum FSA	Anstoßzeit FSA	1. BL	2.BL	3. Liga	NOFV		FSA			Bemerkungen
						RL	OL	VBL	LL	LK	
Sa/So	19./20.01.2019		18								
Sa/So	26./27.01.2019	08:00	19		21						Ausweich LP eSports PPa 19
Di/MI	29./30.01.2019			19							
Sa/So	02./03.02.2019	08:00	20	20	22						Ausweich LP eSports PPa 19
Di/MI	05./06.02.2019		P	P	P						Achtelfinale DFB-Pokal
So	10.02.2019	08:00	21	21	23	19		P/NHS	P/NHS	P/NHS	2.Vorrunde LP eSports PPa 19
Sa/So	16./17.02.2019	14:00	22	22	24	20	NHS	P/NHS	P/NHS	P/NHS	
Sa/So	23./24.02.2019	14:00	23	23	25	21	17	16	16	14	
Sa/So	02./03.03.2019	15:00	24	24	26	22	18	17	17	15	
Sa/So	09./10.03.2019	15:00	25	25	27	23	19	18	18	16	
Di/MI	12./13.03.2019				28						
Sa/So	16./17.03.2019	15:00	26	26	29	24	20	19	19	17	
Sa/So	23./24.03.2019	15:00			30	25		20	20	18	
Sa/So	30./31.03.2019	15:00	27	27	31	26	21	21	21	19	
Di/MI	02./03.04.2019				NHS 30.	27					Viertelfinale DFB-Pokal
Sa/So	06./07.04.2019	15:00	28	28	32	28	22	22	22	20	
Sa/So	13./14.04.2019	14:00	29	29	33	29	23	23	23	21	
Sa/So	20./21.04.2019	15:00	30	30	34	30	24	24	24	P/NHS	Ostern - (Karfreitag, 19.04.)
Mo	22.04.2019	14:00						P/NHS	P/NHS	P/NHS	Ostermontag
Di/MI	23./24.04.2019		P	P	P	NHS					Halbfinale DFB-Pokal
Sa/So	27./28.04.2019	15:00	31	31	35	31	25	25	25	22	
MI	01.05.2019	08:00				NHS		P/NHS	P/NHS	P/NHS	3.Vorrunde LP eSports PPa 19
Sa/So	04./05.05.2019	15:00	32	32	36	32	26	26	26	22	
Sa/So	11./12.05.2019	15:00	33 [Sa]	33 [So]	37 [Sa]	33 [So]	27	27	27	23	
Sa/So	18./19.05.2019	15:00	34 [Sa]	34 [So]	38 [Sa]	34 [Sa]	28	28	28	24	
MI- Fr	22./24.05.2019		REL	REL	REL	Aufstieg 3.Liga					
Sa/So	25./26.05.2019	15:00					29 [So]	29 [Sa]	29 [Sa]	25 [Sa]	DFB - Pokalfinale (25.05.)
Mo- MI	27./29.05.2019		REL	REL	REL	Aufstieg 3.Liga					
Sa	01.06.2019	08:00					30 [So]	NHS	NHS	NHS	eSports LP Finale
MI	05.06.2019						REL				
Sa	08.06.2019	15:00					REL	30	30	26	Pfingsten
MI	12.06.2019	19:00							REL		
Sa	15.06.2019	10:00							REL (15:00 Uhr)		040-Landesmeisterschaft
Sa	22.06.2019	10:00									050-Landesmeisterschaft
<b>Ferien</b> Sommer 2018 28.06.2018 - 08.08.2018 Herbst 2018 01.10.2018 - 12.10.2018 Weihnachten 2018 19.12.2018 - 04.01.2019 Winter 2019 11.02.2019 - 15.02.2019 Ostern 2019 18.04.2019 - 30.04.2019 Pfingsten 2019 31.05.2019 - 01.06.2019 Sommer 2019 04.07.2019 - 14.08.2019						<b>Abkürzungen</b> <b>NHS:</b> Nachholspiel: Punkt- oder Pokalspiel <b>P:</b> Pokalspiel <b>REL:</b> Relegation *: Vorgabe des DFB - Änderung möglich					



## Turnierplan Landespokalfinale



## Turnierplan Regionalmeisterschaft mit 128 Teilnehmern

