



DEUTSCHER
FUSSBALL-BUND

KINDERFUSSBALL

LEITFADEN FÜR DIE IMPLEMENTIERUNG
NEUER WETTBEWERBSFORMEN IN DEN
ALTERSKLASSEN U6-U11



INHALTSVERZEICHNIS



Allgemeine Infos	3
Spielprinzipien Kinderfußball	4
Fair Play	5
Sicheres Spiel	6
G-Jugend U6/U7	7
F-Jugend U8/U9	12
E-Jugend U10/U11	18
Übersicht der Wettbewerbsformen	24
Anhang – Tipps zur Organisation und Durchführung	25

ALLGEMEINE INFOS



In Vereinen und Verbänden arbeiten Jugendleiter*innen, Trainer*innen und zahlreiche Helfer*innen am gemeinsamen Ziel, Kindern und Jugendlichen Spaß am Fußballspielen zu vermitteln. Zugleich sollen sie die beste Möglichkeit haben, ihre individuellen Fähigkeiten auf spielerische Weise weiterzuentwickeln. Hierzu tragen die neuen Wettbewerbsformen für die Altersklassen U6-U11 bei, die in diesem Handbuch näher erläutert werden.

Um keinen unnötigen Leistungsdruck aufzubauen, wird in den jungen Altersklassen keine Meisterschaftsrunde gespielt. Vereine und Eltern organisieren Spielnachmittage, an denen unterschiedlich viele Vereine flexibel teilnehmen können. Neben dem Erlernen der Grundlagen des Fußballspiels steht das faire Miteinander und die Ausbildung selbständiger Spielorganisation im Mittelpunkt.

Die Spielformen auf Kleinfeldern und mit altersgerechten Torgrößen sorgen für eine stärkere Einbindung der Spieler*innen. Durch die geringe Anzahl an Spieler*innen pro Feld bekommt jedes Kind mehr Ballkontakte. Das Spiel mit vier Toren fördert zudem das Verständnis für Raumaufteilung und Spielverlagerung auf dem Feld. Die vorgegebene Rotation der Spieler*innen führt zu gerechten Einsatzzeiten für alle.

Zur Förderung des Fair Play wird der Handschlag am Anfang und Ende eines Spiels als Ritual etabliert. Die Kinder sollen die Spielregeln möglichst selbstständig umsetzen. Trainer*innen und Betreuer*innen fungieren primär als Spiel-/Turnierleiter*innen und nicht als Schiedsrichter*innen. Die Angehörigen fiebern natürlich mit, vermeiden aber häufige Zwischenrufe, halten den nötigen Abstand, lassen ihren Kindern den Raum zur Entfaltung und den Spaß am Spiel.

Für Kleinfeldfußball in den Altersgruppen der G-, F- und E- Jugend gelten die folgenden Regelungen zu Anzahl der Spieler*innen pro Mannschaft, Größe der Tore, Ballgröße, Spielfeldgröße, Organisation, Spielform und allgemeine Spielprinzipien. Diese stellen zunächst Empfehlungen dar und sind ab der Spielzeit 2024/2025 verbindlich.

SPIELPRINZIPIEN



ALLGEMEIN



- ALLE KINDER SPIELEN MIT FREUDE UND GEHÖREN DAZU
- ALLE KINDER SPIELEN SELBSTSTÄNDIG UND SORGEN FÜR FAIRPLAY
- ERLEBNIS VOR ERGEBNIS
- COACHING UND REIZE VON AUSSEN WERDEN MINIMIERT
- JEDES KIND HAT VIELE BALLAKTIONEN UND ERFOLGSERLEBNISSE
- TEAMGRÖSSE UND SPIELFELDGRÖSSE WACHSEN MIT DER ENTWICKLUNG DER KINDER
- Mädchen und Jungen spielen gemeinsam

G-JUGEND

F-JUGEND

E-JUGEND



ÜBERSCHAUBARE BEDINGUNGEN (TEAM- & SPIELFELDGRÖSSE, KURZE SPIELZEITEN UND GENÜGEND PAUSEN)	ERWEITERTE BEDINGUNGEN (TEAM- & SPIELFELDGRÖSSE, TORE)	VARIABLE BEDINGUNGEN (TEAM- & SPIELFELDGRÖSSE, TORE)
--	--	--



FUSSBALL ERLEBEN – ERSTE ERFAHRUNGEN SAMMELN	FUSSBALL ERLERNEN - SPIELERISCH EIGENE LÖSUNGEN FINDEN	FUSSBALL VERSTEHEN – UNTERSCHIEDLICHE SITUATIONEN MEISTERN
--	--	--



KINDER ERMUTIGEN	PERSÖNLICHE ERFOLGE FÜR JEDES KIND (TORE, DRIBBLINGS, PÄSSE, ZWEIKÄMPFE) STÄNDIGE MISSERFOLGE VERMEIDEN	LERNEN, MIT SIEG UND NIEDERLAGE UMZUGEHEN JEDES SPIEL IST EINE NEUE CHANCE
------------------	---	--



Bei den Spielen in der F-Jugend und jünger, gegebenenfalls – sofern der jeweilige Mitgliedsverband dies beschließt – auch in der E-Jugend, sind zur Ermöglichung eines kindgerechten Fußballspiels nachfolgende Fair-Play-Grundsätze zu beachten:

- a) Die Spiele werden ohne Schiedsrichter*in ausgetragen. Die Kinder treffen die Entscheidungen auf dem Platz selbst.
- b) Die Trainer*innen geben nur die nötigsten Anweisungen und halten sich zurück. Sie unterstützen die Kinder unter Berücksichtigung ihrer Vorbildfunktion aus einer gemeinsamen Coaching-Zone.
- c) Alle Zuschauer*innen halten mindestens 3 Meter Abstand zum Kleinspielfeld ein, wobei das Großfeld nicht betreten werden soll. Dies gilt insbesondere auch für Familienmitglieder der Spieler*innen.



 **Damit die Kinder in einer sicheren Umgebung Fußballspielen können, gelten folgende Regeln:**

a) Kopfballspiel

- **Kopfbälle sollten noch kein Schwerpunkt des Trainings sein. Hier sind die jeweils aktuellen und altersspezifischen Trainingsempfehlungen zu beachten.**
- **Kindgerechte Wettbewerbsformen senken die Anzahl und Intensität von Kopfbällen auf ein Minimum (kleine Spielfelder, kleine Tore, weniger Spieler*innen, weniger hohe Bälle).**
- **Leichte Bälle mit geringem Balldruck senken zusätzlich die Risiken von Kopfverletzungen.**

b) Sicheres Spielfeld

- **Zur Vermeidung von Unfällen sind Kleinfeldtore so zu sichern, dass ein Umstürzen der Tore in jedem Fall ausgeschlossen werden kann.**



G-Jugend

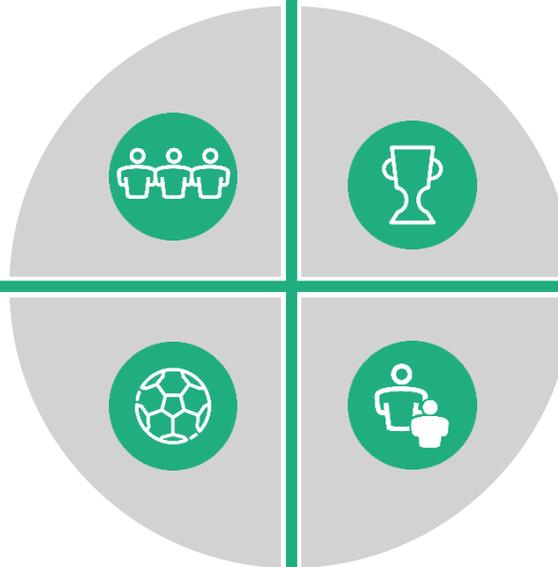
U6/U7



G-JUGEND U6/U7 (1)



2 gegen 2: Ein Team besteht aus **2 Feld- und max. 1 Rotationsspieler*in**. Es wird **ohne Torwart** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder, **teilen die Trainer*innen Teams ein** und legen eine **Reihenfolge** fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.



Tore dürfen erst ab der Mittellinie erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine*n Spieler*in** nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem **Ausball** setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen von der Seite** fort. Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Dabei muss die verteidigende Mannschaft die gegnerische Hälfte verlassen.

Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Es werden **bis zu sieben Durchgänge à max. 10 min** (z.B. 5x10min / 7x7min / 7x5min / ...) gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

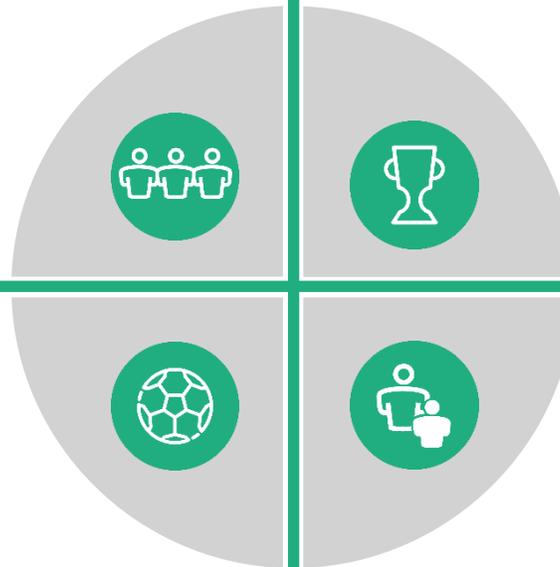
Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.

G-JUGEND U6/U7 (2)



3 gegen 3: Ein Team besteht aus **3 Feld- und max. 2 Rotationsspieler*innen**. Es wird **ohne Torwart** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer*innen Teams ein** und legen eine **Reihenfolge** fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.



Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Es werden **bis zu sieben Durchgänge à max. 10 min** (z.B. 5x10min / 7x7min / 7x5min / ...) gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Tore dürfen **erst in der 6m-Schusszone** erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine*n Spieler*in** nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem **Ausball** setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen von der Seite** fort. Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Dabei muss die verteidigende Mannschaft die Schusszone verlassen.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.

G-JUGEND U6/U7 – AUFBAU



Maße

2 vs. 2: ca. 16 m x 20 m

3 vs. 3: ca. 25 m x 20 m



Torgröße*

max. 2,0 m x 1,2 m

* 4 Mini-Tore auf der Grundlinie jeweils 2 m von der Seitenlinie eingerückt (alternativ Stangen oder Hütchen)

G-JUGEND U6/U7 - ÜBERSICHT



Teamstärke



2 vs. 2 / 3 vs. 3

Ballgröße



Gr. 3, 290g

Spielzeit



5-7x / 7-10min

~~Torwart~~



Rolle Trainer*in



Organisator*in / Spielleiter*in

Rolle Eltern



unterstützend / 15m Abstand

~~Schiedsrichter*in~~



Rituale



Handshake

~~Ligaspielbetrieb~~



Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler*innen



Max. 1 / Max. 2

Ball im Aus



Eindribbeln/-passen

Ablauf



1. Die Kinder in Teams einteilen.
2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B, C usw.).
3. Den Teams Felder zuweisen.
4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.



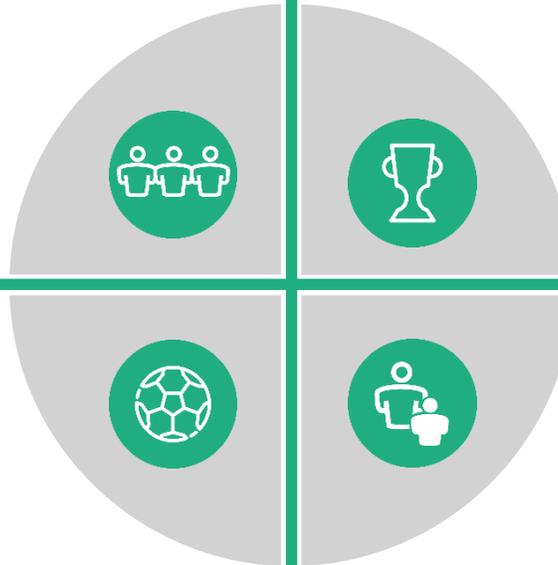
F-Jugend U8/U9



F-JUGEND U8/U9 (1)



3 gegen 3 : Ein Team besteht aus **3 Feld- und max. 2 Rotationsspieler*innen**. Es wird **ohne Torwart** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer*innen Teams ein** und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.



Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Es werden **bis zu sieben Durchgänge à max. 10min** (z.B. 5x10min / 7x7min / 7x5min / ...) gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Tore dürfen **erst ab der 6m-Schusszone** erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine*n Spieler*in** nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem **Ausball** setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fort.

Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.

F-JUGEND U8/U9 (2)



4 gegen 4: Ein Team besteht aus **4 Spieler*innen plus max. 3 Rotationsspieler*innen**. Es wird auf **4 Minutoren mit 4 Feldspieler*innen** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

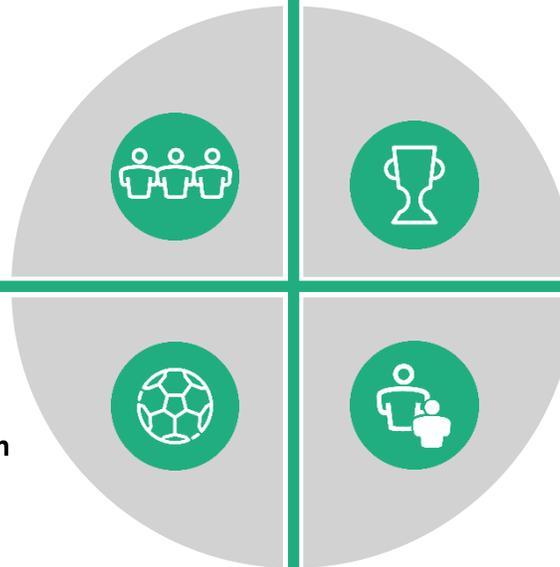
Tore dürfen **ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m- Schusszone)** erzielt werden. **Rotation** mit festgelegter Reihenfolge jeweils **nach 3 min** durch zentralen Pfiff. Der **TW wechselt nach jeder Spielrunde**, ist aber nicht an der Rotation beteiligt. Bei einem **Ausball** wird das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fortgesetzt.

Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.

Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Dabei sind unterschiedliche Spielfelder (mit Minutoren bzw. mit Kleifeldtoren) innerhalb eines Turniers möglich. Es werden **6 x 12min**, gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.



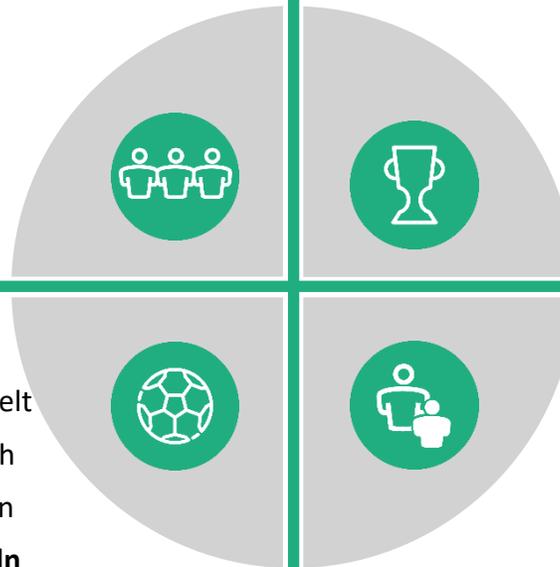
F-JUGEND U8/U9 (3)



5 gegen 5: Ein Team besteht aus **5 Spieler*innen plus max. 4 Rotationsspieler*innen**. Es wird auf **Kleinfeldtore mit 4 Feldspieler*innen plus Torwart** oder auf **4 Minitore mit 5 Feldspieler*innen** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder, **teilen die Trainer*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

Tore dürfen **ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m Schusszone)** erzielt werden. **Rotation** mit festgelegter Reihenfolge jeweils **nach 3 min.** durch zentralen Pfiff. Der **TW wechselt nach jeder Spielrunde**, ist aber nicht an der Rotation beteiligt. Bei einem **Ausball** wird das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fortgesetzt.

Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.

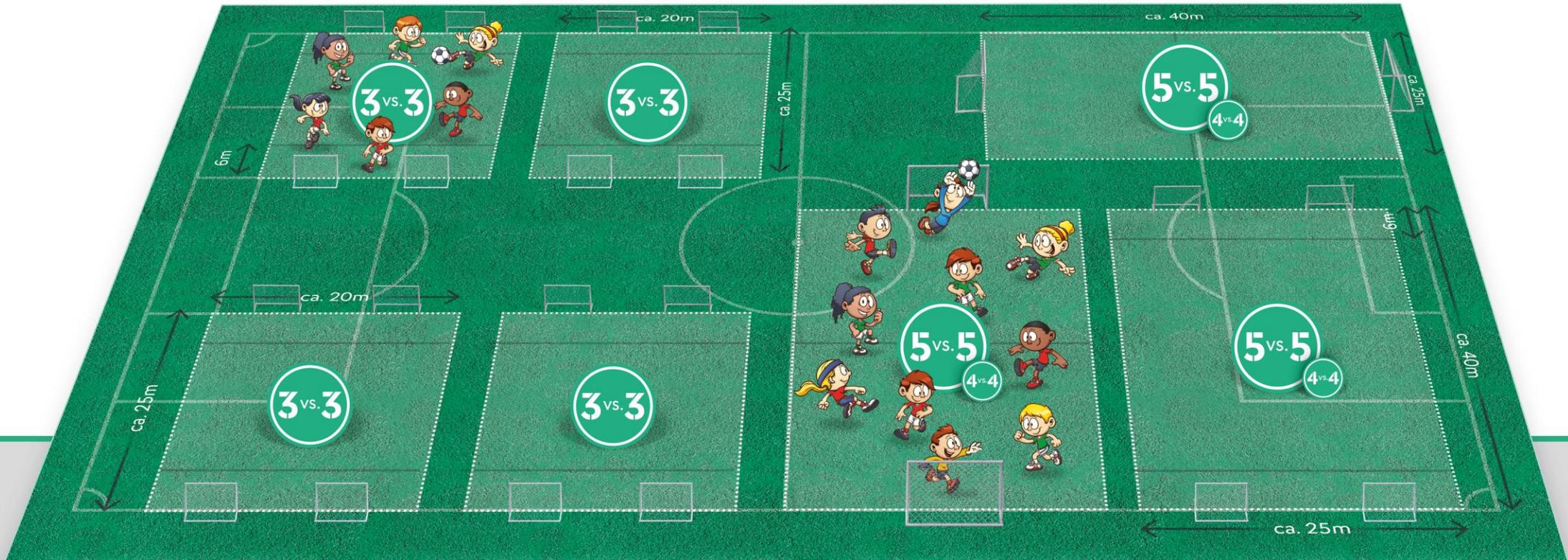


Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Dabei sind unterschiedliche Spielfelder (mit Minitoren bzw. mit Kleinfeldtoren) innerhalb eines Turniers möglich. Es werden **6 x 12min**, gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.

F-JUGEND U8/U9 – AUFBAU



Maße

3 vs. 3: ca. 25 m x 20 m
4 vs. 4 / 5 vs. 5: ca. 40 m x 25 m



Torgröße*

3 vs. 3: max. 2,0 m x 1,2 m
4 vs. 4 / 5 vs. 5: max. 2,0 m x 1,2 m / 5,0 m x 2,0 m

*4 Mini-Tore auf der Grundlinie jeweils 2 m von der Seitenlinie eingerückt.
 Bei 4 vs. 4 / 5 vs. 5 alternativ auch Kleinfeldtore höhenreduziert (1,65 m)

F-JUGEND U8/U9 - ÜBERSICHT



Teamstärke



3 vs. 3/4 vs.4/5 vs. 5

Ballgröße



Gr. 3, 290g

Spielzeit



5-7x7-10min / 6x12min (5 vs. 5)

Torwart



5 vs. 5 - optional

Rolle Trainer*in



Organisator*in / Spielleiter*in

Rolle Eltern



unterstützend / 15m Abstand

Schiedsrichter*in



~~Red diagonal line through the icon~~

Rituale



Handshake

Ligaspielbetrieb



~~Red diagonal line through the icon~~

Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler*innen



Max. 2 / Max. 4

Ball im Aus



Eindribbeln/-passen

Ablauf



1. Die Kinder in Teams einteilen.
2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B, C usw.).
3. Den Teams Felder zuweisen.
4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.



DEUTSCHER
FUSSBALL-BUND

E-Jugend
U10/U11



E-JUGEND U10/U11 (1)



4 gegen 4: Ein Team besteht aus **4 Spieler*innen plus max. 3 Rotationsspieler*innen**. Es wird auf **4 Minutoren mit 4 Feldspieler*innen** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

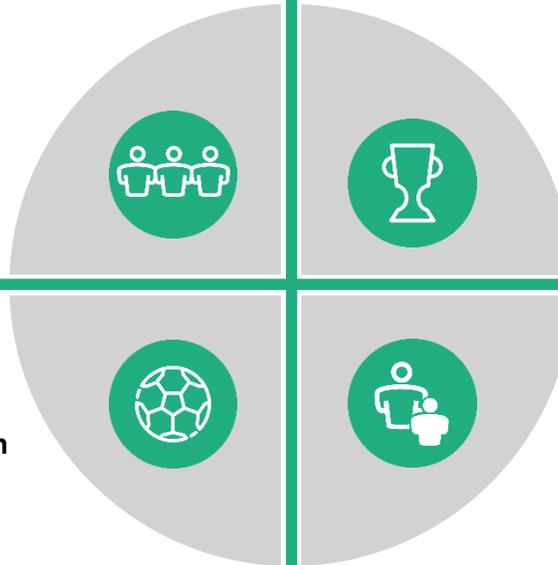
Tore dürfen **ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m- Schusszone)** erzielt werden. **Rotation** mit festgelegter Reihenfolge jeweils **nach 3 min** durch zentralen Pfiff. Der **TW wechselt nach jeder Spielrunde**, ist aber nicht an der Rotation beteiligt. Bei einem **Ausball** wird das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fortgesetzt.

Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.

Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Dabei sind unterschiedliche Spielfelder (mit Minutoren bzw. mit Kleifeldtoren) innerhalb eines Turniers möglich. Es werden **6 x 12 min**, gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.



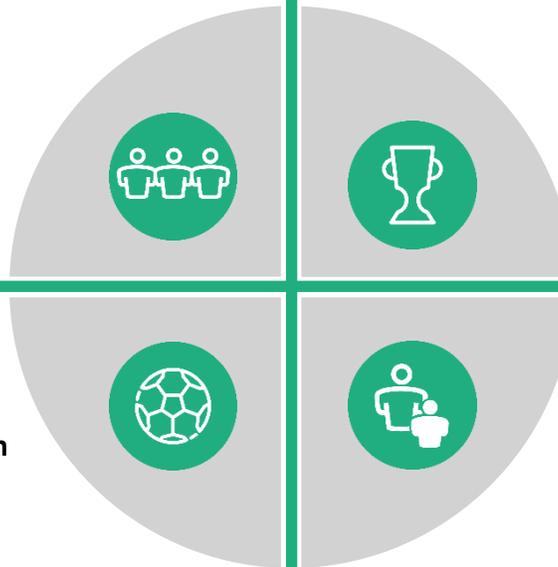
E-JUGEND U10/U11 (2)



5 gegen 5: Ein Team besteht aus **5 Spieler*innen plus max. 4 Rotationsspieler*innen**. Es wird auf **Kleinfeldtore mit 4 Feldspieler*innen plus Torwart** oder auf **4 Minitore mit 5 Feldspieler*innen** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder **teilen die Trainer*innen Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

Tore dürfen **ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m- Schusszone)** erzielt werden. **Rotation** mit festgelegter Reihenfolge jeweils **nach 3 min** durch zentralen Pfiff. Der **TW wechselt nach jeder Spielrunde**, ist aber nicht an der Rotation beteiligt. Bei einem **Ausball** wird das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fortgesetzt.

Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.



Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Dabei sind unterschiedliche Spielfelder (mit Minitoren bzw. mit Kleinfeldtoren) innerhalb eines Turniers möglich. Es werden **6 x 12 min**, gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen/Betreuer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein**.

E-JUGEND U10/U11 (3)



7 gegen 7: Ein Team besteht aus **6 Feldspieler*innen und 1 TW**
sowie Ergänzungs-/Einwechselspieler*innen

Gespielt wird am Besten **mit 4 Teams in Turnierform:** Je Spiel 2 x 12 min. mit kurzer Unterbrechung nach 6 min. Für die Einwechselspieler*innen werden Nebenspielfelder für 2:2 und/oder 3:3 aufgebaut. Hier wird jeweils 6 min. gespielt. Danach erfolgt ein kompletter Wechsel ins 7:7. Ein Sieg im Nebenspielfeld zählt als zusätzliches Tor für das 7:7-Ergebnis. Unterscheiden sich die Teamgrößen der Mannschaften zu stark, kann mit gemischten Mannschaften ohne Wertung für das 7:7 gespielt oder ein Technikparcours mit individueller Bewertung absolviert werden.

Spiel mit 2 Mannschaften

7:7 - Spielzeit 4x15 Min. Für die Einwechselspieler*innen werden Nebenspielfelder für 2:2 und/oder 3:3 aufgebaut. Hier wird jeweils 7 min. gespielt. Nach 7 min. erfolgt ein kompletter Wechsel ins 7:7. Ein Sieg im Nebenspielfeld zählt als zusätzliches Tor für das 7:7-Ergebnis. Unterscheiden sich die Teamgrößen der Mannschaften zu stark, wird mit gemischten Mannschaften ohne Wertung für das 7:7 gespielt oder es wird ein Technikparcours mit Individueller Bewertung absolviert.

Turnierform mit 3 Mannschaften

Zwei Teams spielen 7:7 gegeneinander. Spielzeit 2 x 15 min. Das 3. Team spielt zusammen mit den Einwechselspieler*innen der anderen Mannschaften ein 2:2 /3:3 Turnier - Spielzeit 4x6min mit jeweils 2 min. Pause. Für die nächste Paarung erfolgt ein kompletter Spielerwechsel.

Tore dürfen **von überall** erzielt werden. Bei einem **Ausball** wird das Spiel **durch Einwurf** fortgesetzt. Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein. Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern ein. Variante:** *Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.*

E-JUGEND U10/11 – AUFBAU



Optional:

Nebenspielfeld für Einwechselfspieler*innen (2:2/3:3/5:5) errichten!



Maße

4 vs. 4 / 5 vs. 5: ca. 40 m x 25 m
6 vs. 6 / 7 vs. 7: ca. 55 m x 35 m



Torgröße*

4 vs. 4 / 5 vs. 5: max. 2,0 m x 1,2 m / 5,0 m x 2,0 m
6 vs. 6 / 7 vs. 7: 5,0 m x 2,0 m

* Kleinfeldtore / im 4 vs.4/5 vs.5 alternativ auch weiterhin 4 Mini-Tore

E-JUGEND U10/U11 - ÜBERSICHT



Teamstärke



4 vs. 4/5 vs. 5/6 vs. 6/7 vs. 7

Ballgröße



Gr. 4, 350g

Spielzeit



6x 10-12min / 4x15 / 2x25min

Torwart



optional

Rolle Trainer*in



Organisator*in / Spielleiter*in

Rolle Eltern



unterstützend / 15m Abstand

Schiedsrichter*in



optional

Rituale



Handshake

Ligaspielbetrieb



optional

Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler*innen



Max. Teamstärke -1

Ball im Aus



Eindribbeln/-passen (7 vs.7: Einwurf)

Ablauf



1. Die Kinder in Teams einteilen.
2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B, C usw.).
3. Den Teams Felder zuweisen.
4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.



	U6/U7 (G-Jugend)		U8/U9 (F-Jugend)		U10/U11 (E-Jugend)	
	oder		oder		oder	
Teamstärke	2gg2*, max. 1 Rotationsspieler*in nach jedem Tor	3gg3*, max. 2 Rotationsspieler*innen nach jedem Tor	3gg3*, max. 2 Rotationsspieler*innen nach jedem Tor	5gg5*/4gg4*, max. 4 / 3 Rotationsspieler*innen nach jedem Tor oder 3min	5gg5/4gg4*, max. 2 Rotationsspieler*innen nach jedem Tor oder 3min	7gg7*/6gg6*
Tore	4 Mini-Tore (Max. 2,0m x 1,2m)	4 Mini-Tore (Max. 2,0m x 1,2m)	4 Mini-Tore (Max. 2,0m x 1,2m)	4 Minitore (Max. 2,0m x 1,2m) / KF-Tore höhenred. (1,65m)	4 Minitore (Max. 2,0m x 1,2m) / KF- Tore höhenred. (1,65m)	KF-Tore
Spielfeld	ca. 16m x 20m Mittell. = Schusszone	ca. 25m x 20m, 6m Schusszone	ca. 25m x 20m 6m Schusszone	ca. 40m x 25m (6m Schusszone bei Minitoren)	ca. 40m x 25m (6m Schusszone bei Minitoren)	ca. 55m x 35m + Nebenspielfeld
Organisation	Spielnachmittage mit auf- /absteigenden Spielfeldern	Spielnachmittage mit auf- /absteigenden Spielfeldern	Spielnachmittage mit auf- /absteigenden Spielfeldern	Spielnachmittage mit auf- /absteigenden Spielfeldern	Spielnachmittage mit auf- /absteigenden Spielfeldern	Spiel- nachmittage
Spielbetrieb	Festivalform	Festivalform	Festivalform	Festivalform	Festivalform	Turnierform/ Ligaspiel-betrieb
Ball	3 (290g)	3 (290g)	3 (290g)	3 (290g)	4 (350g)	4 (350g)
Spieldauer	Max. 7 x 5min, Rotation nach jedem Tor	Max. 7 x 7min, Rotation nach jedem Tor	Max. 7 x 10min, Rotation nach jedem Tor	Max. 6 x 10-12min, Rotation nach 3 Min.	Max. 6 x 10-12min, Rotation nach 3 Min.	4 x 15min / 2x25min



DEUTSCHER
FUSSBALL-BUND

ANHANG

TIPPS ZUR ORGANISATION UND DURCHFÜHRUNG



MÖGLICHE TEAMZUSAMMENSTELLUNGEN IM 3 VS. 3



3 Kinder = 1 Team

4 Kinder = 1 Team mit einem*einer Rotationsspieler*in

5 Kinder = 1 Team mit zwei Rotationsspieler*innen

6 Kinder = 2 Teams (3 + 3)

7 Kinder = 2 Teams (3 + 4)

8 Kinder = 2 Teams (4 + 4)

9 Kinder = 3 Teams (3 + 3 + 3) oder 2 Teams (4 + 5)

10 Kinder = 3 Teams (3 + 3 + 4)

11 Kinder = 3 Teams (3 + 4 + 4)

12 Kinder = 4 Teams (3 + 3 + 3 + 3) oder 3 Teams (4 + 4 + 4)

13 Kinder = 4 Teams (3 + 3 + 3 + 4) oder 3 Teams (4 + 4 + 5)

14 Kinder = 4 Teams (3 + 3 + 4 + 4)

15 Kinder = 5 Teams (3 + 3 + 3 + 3 + 3) oder 4 Teams (3 + 4 + 4 + 4)

16 Kinder = 5 Teams (3 + 3 + 3 + 3 + 4) oder 4 Teams (4 + 4 + 4 + 4)

Möglichkeit I:

Verein A: 13 Spieler*innen = 4 Teams (3 + 3 + 3 + 4)

Verein B: 8 Spieler*innen = 2 Teams (4 + 4)

Verein C: 17 Spieler*innen = 4 Teams (4 + 4 + 4 + 5)

Verein D: 5 Spieler*innen = 1 Team (5)

Verein E: 9 Spieler*innen = 3 Teams (3 + 3 + 3)

➔ 14 Teams = 7 Felder

Verein A: 13 Spieler*innen

Verein B: 8 Spieler*innen

Verein C: 17 Spieler*innen

Verein D: 5 Spieler*innen

Verein E: 9 Spieler*innen

Ges.: 52 Spieler*innen

Möglichkeit II:

Verein A: 13 Spieler*innen = 4 Teams (3 + 3 + 3 + 4)

Verein B: 8 Spieler*innen = 2 Teams (4 + 4)

Verein C: 17 Spieler*innen = 5 Teams (3 + 3 + 3 + 3 + 4) + ein*e Spieler*in (zu D)

Verein D: 5 Spieler*innen = 2 Teams (3 + 3 mit einem*einer Spieler*in von C)

Verein E: 9 Spieler*innen = 3 Teams (3 + 3 + 3)

➔ 16 Teams: 8 Felder (weniger Rotationsspieler*innen – mehr Spielzeit für alle)

MÖGLICHE TEAMZUSAMMENSTELLUNGEN IM 5 VS. 5 (1/2)



5 Spieler*innen= 1 Team

6/7 Spieler*innen = 1 Team mit einem*einer / zwei Rotationsspieler*in(nen)

8 Spieler*innen = 1 Team mit drei Rotationsspieler*innen => besser 1 Team mit einem Rotationsspieler und 2 Spieler*innen für ein „Allstar-Team“

9 Spieler*innen = 1 Team mit vier Rotationsspieler*innen => besser 1 Team mit einem*einer Rotationsspieler*in und 3 Spieler*innen für ein „Allstar-Team“

10 Spieler*innen = 2 Teams (5 + 5)

11/12 Spieler*innen = 2 Teams; ohne und mit (je) einem Rotationsspieler*innen (5+6 bzw. 6 + 6)

13 Spieler*innen = 2 Teams; ein Team mit einem*einer Rotationsspieler*in, ein Team mit zwei Rotationsspieler*innen (6 + 7)

14 Spieler*innen = 2 Teams; beide mit je zwei Rotationsspieler*innen (7 + 7)

15 Spieler*innen = 3 Teams (5 + 5 + 5)

16 Spieler*innen = 3 Teams; ein Team mit einem*einer Rotationsspieler*in (5 + 5 + 6)

17 Spieler*innen = 3 Teams; zwei Teams mit je einem*einer Rotationsspieler*in (5 + 6 + 6)

18 Spieler*innen = 3 Teams; alle mit einem*einer Rotationsspieler*in (6 + 6 + 6)

19 Spieler*innen = 3 Teams; 2 zwei Teams mit einem*einer Rotationsspieler*in, ein Team mit zwei Rotationsspieler*innen (6 + 6 + 7)

20 Spieler*innen = 4 Teams (5 + 5 + 5 + 5) oder: 3 Teams; 2 zwei Teams mit je zwei Rotationsspieler*innen, ein Team mit einem*einer Rotationsspieler*in (6 + 7 + 7)



MÖGLICHE TEAMZUSAMMENSTELLUNGEN IM 5 VS. 5 (2/2)

Möglichkeit I:

Verein A: 13 Spieler*innen = 2 Teams (6 + 7)

Verein B: 8 Spieler*innen = 1 Team (3 Rotationsspieler*innen)

Verein C: 17 Spieler*innen = 3 Teams (5 + 6 + 6)

Verein D: 5 Spieler*innen = 1 Team

Verein E: 9 Spieler*innen = 1 Team (4 Rotationsspieler*innen)

→ 8 Teams = 4 Felder

Verein A: 13 Spieler*innen

Verein B: 8 Spieler*innen

Verein C: 17 Spieler*innen

Verein D: 5 Spieler*innen

Verein E: 9 Spieler*innen

Ges.: 52 Spieler*innen

Möglichkeit II:

Verein A: 13 Spieler*innen = 2 Teams (7er + 6er Team) Verein B: 8 Spieler*innen = 1 Team (6er Team) + 2 Spieler*innen (zu Verein D)

Verein C: 17 Spieler*innen = 2 Teams (2x 7er Teams) + 3 Spieler*innen (zu „Allstar“)

Verein D: 5 Spieler*innen = 1 Team (7er Team mit 2 Gastspieler*innen von Verein B)

Verein E: 9 Spieler*innen = 1 Team (6er Team) + 3 Spieler*innen (zu „Allstar“)

„Allstar“: = 1 Team (6er Team) Spieler*innen von C+E

→ 8 Teams: 4 Teams á 7 Spieler*innen + 4 Teams á 6 Spieler*innen

Vorteil: gleichmäßigere Anzahl Spieler*innen aller Teams => bessere Verteilung der „Rotationsspieler*innen“ => gleiche Spielzeiten für alle

ORIENTIERUNGEN ZUM UMGANG MIT DEM REGELWERK (1/2)



- › Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler*innen einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.
- › Das Spiel kann z.B. mit einem Hochball begonnen werden. Varianten der Spieleröffnung können den Spaß zusätzlich erhöhen.
- › Nach jedem Tor besteht eine Rotationspflicht nach einer festen Reihenfolge für beide Mannschaften, unabhängig davon, wer das Tor erzielt hat. Rotiert wird auf Höhe der Mittellinie – das Spiel geht dabei weiter!
Das heißt Betreuer*in und Rotationsspieler*innen beider Mannschaften stehen geschlossen an der Mittellinie.
Falls in einem Spiel nicht genügend Tore fallen, wird zusätzlich spontan rotiert.
- › Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt.
- › Bei An- und Abstoß muss die gegnerische Mannschaft die Schusszone verlassen. In der G-Jugend kann man auch das Verlassen der gegnerischen Hälfte verlangen.
- › Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder -gedribbelt. Tore dürfen dabei nur INDIREKT erzielt werden. Das heißt, der Ball muss vorher mindestens einmal (an)gespielt werden.
- › Ecken werden von der Seitenlinie in Höhe der Schusszone ausgeführt und dürfen als Dribbling oder Pass durchgeführt werden.



ORIENTIERUNGEN ZUM UMGANG MIT DEM REGELWERK (2/2)

- › Kommt es zu keiner schnellen Spieleröffnung bei Freistößen oder Ausball, muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern gehalten werden.
- › Bei einem Regelverstoß (außerhalb der eigenen Schusszone) gibt es einen Freistoß, der indirekt oder als Dribbling ausgeführt werden darf.
- › Fouls werden mit einem Freistoß bzw. Strafangriff für die gegnerische Mannschaft geahndet.
- › Was es nicht gibt: Anstoß, Einwürfe, Abseits und Elfmeter.
- › Bei Unentschieden steigt das Team auf, das das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.
- › Häuft sich der Fall, dass Kinder länger auf der Torlinie stehen, um das Tor zu verteidigen, sollte man die Kinder zunächst darauf hinweisen, dass dies nicht erlaubt ist. Optional kann ein bewusstes Versperren des Tores mit einem Strafangriff geahndet werden.

Die hier aufgeführten Regeln sollen als Orientierungshilfe dienen. Es spricht nichts dagegen, altersgerechte Varianten anzuwenden, die sich bewähren/bewährt haben. Das gemeinsame Ziel ist es, allen Kindern Spaß am Fußballspiel zu vermitteln! Wir freuen uns über Anregungen und Erfahrungswerte, die unter dem Betreff „Kinderfußball“ an kinderfussball@dfb.de gesendet werden können.