



Ausschreibung E-Soccer Landespokal powered by ÖSA

Stand: 28.11.2023

1. Allgemeine Bestimmungen:

Der Fußballverband Sachsen-Anhalt e.V. (FSA) definiert eFootball als moderne Ergänzung zum originären Fußballsport und beabsichtigt, den eFootball in Zukunft mit verschiedenen Maßnahmen und Veranstaltungen zu fördern.

2. Durchführung des Wettbewerbes

Der E-Soccer Landespokal der Saison 2023/2024 wird als Onlineturnier durchgeführt. Ausrichter ist die FSA Service GmbH.

2.1. Spielrunden:

Der E-Soccer Landespokal 2023/2024 wird am 29.12.2023 ausgespielt. Der Landesmeister wird in einem Onlineturnier mit 32 Teams ausgespielt. Sollten sich mehr als 32 Teams für die Teilnahme an der Endrunde bewerben, behält sich der Ausrichter die Erweiterung des Teilnehmerfeldes vor.

2.2. Anmeldung:

Die Anmeldung wird ausschließlich mittels [Onlineformular](#) durchgeführt. Das Formular wird jedem Verein per e-Postfachsystem des FSA zugestellt. Alternativ kann der Link zur Anmeldung auch über die Homepage des Fußballverbandes Sachsen-Anhalt und die Social-Media-Kanäle abgerufen werden. Entsprechende Links bzw. QR-Codes werden zum Beginn der Anmeldephase (KW 48) zur Verfügung gestellt. Die Anmeldung ist bis zum 20.12.2023 möglich.

Es muss zwingend ein Ansprechpartner im meldenden Verein angegeben werden, damit eine Vertretung durch den Verein verifizierbar ist. Alle Spieler müssen ihre vollständigen persönlichen Daten (inklusive E-Mail-Adresse) angeben. Es erfolgt verbandsseitig eine Verifizierung der Vertretung durch den meldenden Verein. Ein Link für die Spielplattform wird nach erfolgter Verifizierung an die Spieler verschickt, die die zwei Startplätze einnehmen.

2.3. Startgebühren:

Es fallen keine Startgebühren an.



2.4. Turnierbestimmungen:

Der Wettbewerb wird im Spiel „EA Sports FC“ ausgetragen. Es wird ausschließlich auf der Playstation gespielt. Weiteres regelt Punkt 2.6.

2.5. Allgemeine Spieleinstellungen:

- jedes Spiel wird im 2:2 ausgespielt (je Match 4 Spieler)
- alle Partien werden im 95er-Modus gespielt
- die Halbzeitlänge beträgt 6 Minuten
- als Schwierigkeitsgrad wird „Legende“ gewählt
- die Spielgeschwindigkeit wird auf „Normal“ festgelegt
- es sind nur deutsche Mannschaften (Bundesliga bis 3. Liga zugelassen)
- es wird nur mit Originalkader gespielt
- individuelle Taktiken und Standardsituationen sind gestattet
- jeder Spieler darf die Partie drei Mal, für bis zu 40 Sekunden unterbrechen

2.6. Selbstverantwortliche Spielbereitschaft:

Die Spieler der Vereine müssen selbstständig Sorge dafür tragen, dass sie zur Anstoßzeit spielbereit sind. Dies umfasst die Bereitschaft der entsprechenden Konsole, dem Vorliegen des Spieles „EA Sports FC“ sowie einer Playstation Network-Mitgliedschaft. Weiterhin ist jeder Spieler für das ordnungsgemäße Funktionieren der Internetverbindung verantwortlich. Die Kommunikation unter den Teilnehmern erfolgt über die Spielplattform von „powerplay events“ oder den eingerichteten „[Discord](#)“-Server.

2.7. Spielwertung:

2.7.1. No-Show Regelung:

Spieler, die bis zu 15 Minuten nach ursprünglichem Spielbeginn nicht anwesend sind, verlieren ihr Spiel automatisch.

2.7.2. Spielunterbrechungen:

- Wird eine Partie **unverschuldet** unterbrochen, z.B. durch höhere Gewalt (Stromausfall, Systemfehler, Abbruch der Internetverbindung usw.), wird die Partie beim gleichen Stand neugestartet und der alte Stand wiederhergestellt.
- Wird die Partie **mutwillig** unterbrochen, wird der schuld bare Spieler disqualifiziert und der Gegner als Sieger gewertet.
- In Streifällen sind die Administratoren zu kontaktieren.



2.7.3. Regelverstöße:

Sollten Spieler gegen die Vorschriften dieser Ausschreibung, gegen die Satzung und Ordnungen des Fußballverbandes Sachsen-Anhalt oder gegen die Regeln des Betreibers der Spieleplattform verstoßen, wird der Verein des Verantwortlichen disqualifiziert. Dem Gegner wird der Sieg in der entsprechenden Partie zugesprochen.

2.7.4. Sportgerichtsbarkeit:

Der FSA behält sich das Recht vor, bei schweren Verstößen gegen die Satzung und Ordnungen des Fußballverbandes, das Sportgericht anzurufen.

3. Technischer Support:

Das Turnier wird durch die „powerplay events“ betreut und auf deren Plattform durchgeführt. Alle Spieler*innen müssen auf der bereitgestellten Plattform angemeldet sein, bevor das Turnier beginnt. Nähere Informationen folgen nach der Anmeldung.

3.1. Streaming:

Das Endrundenturnier wird auf der Plattform Twitch live gestreamt und kommentiert. Hierzu sind die Teilnehmenden verpflichtet, auf einen Link zum Streaming Portal Twitch auf der Spieleplattform von „powerplay events“ anzugeben.

4. Prämien:

Die drei bestplatzierten Teams erhalten jeweils eine Prämie in Form von Gutscheinen. Der Landesmeister erhält zusätzlich ein Startrecht im DFB e-Pokal sowie einen Sonderpreis. Die Prämien werden wie folgt ausgeschüttet:

1. Platz

- Startplatz DFB e-Pokal
- Meet&Greet beim eSport-Team des 1. FC Magdeburg mit anschließendem Stadionbesuch
- 200 € Technikgutschein

2. Platz

- 150 € Technikgutschein

3. Platz

- 100 € Technikgutschein



Die Übergabe der Prämien wird in Absprache mit der ÖSA durchgeführt.

4.1. Meldung Landesmeister:

Der Erstplatzierte wird dem DFB als Sieger der LV-Trophy gemeldet. Um den Teilnahmebedingungen des DFB e-Pokals zu entsprechen, müssen die Meisterteams aus mindestens 3 bis maximal 5 Spieler*innen bestehen.

Der entsprechende Verein meldet, im Falle eines Sieges, das vollständige Team an den Verantwortlichen des FSA, Maximilian Scheibel (maxi.scheibel@fsa-online.de). Die Spieler werden anschließend an den DFB weitergeleitet. Die Meldung an den FSA muss **bis zum 05.01.2024** erfolgen.

Sollte der Erstplatzierte des FSA E-Soccer Landespokales auf die Teilnahme verzichten, rückt der nächstplatzierte Verein nach.

5. Sonstiges:

Der Fußballverband Sachsen-Anhalt behält sich die Anpassung der Regularien vor. Kurzfristige Änderungen werden den Teilnehmern bzw. Ansprechpartnern mitgeteilt.

Die Teilnehmer verpflichten sich stets nach den Grundsätzen der Fairness zu handeln.